**Детский технопарк «Альтаир»**

**(РТУ МИРЭА)**

**«ОСНОВЫ ПРОМЫШЛЕННОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ»**

**ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА**

**«Бобёр Олег и забытое бревно»**

Гуляев Андрей Павлович

Петров Михаил Валентинович

---------------------------------------

Ученик группы 3

---------------------------------------

Руководитель: Борисов Артём Игоревич

---------------------------------------

Преподаватель Детского технопарка "Альтаир" РТУ МИРЭА

**Москва, 2023**

# Название проекта

Игра “Бобёр Олег и забытое бревно”.

# Идея проекта

Идея проекта заключается в том, чтобы основываясь на игру “Морхун Джонс и забытый амулет” создать более свежий и современный концепцию игры.

# Описание работы проекта

В данном проекте исполнители попытаются воссоздать основные функции игры “Морхун Джонс и забытый амулет”. Исполнителям придётся урезать количество карт в итоговой игре, из-за нехватки времени. Пользователь сможет проходить карты, разбивать бочки с бонусами, сражаться с врагами, а также необходимо найти все брёвна, спрятанные на картах, чтобы пройти игру.

# Актуальность

Проект достаточно актуален в наше время. Не так давно люди стали вспоминать про старые игры и придавать им более свежий и интересный вид, исполнители считают, что, придав игре “Морхун Джонс и забытый амулет” свежий вид, она снова может стать популярна.